Use cases Projekt Genspil

[UC: Opret spil 1](#_Toc1626310722)

[OC: Opret spil 1](#_Toc1889309177)

[UC: Søg efter spil 1](#_Toc2099919137)

[UC: Salg af spil 1](#_Toc1404025908)

[UC: Lagerliste 1](#_Toc994971714)

[UC: Udskrift af lagerliste (ikke skrevet) 2](#_Toc1259431365)

[UC: Rediger spil 2](#_Toc355378904)

[UC: Billet til event (ikke skrevet) 2](#_Toc1258423524)

# UC: Opret spil

Medarbejder modtager nyt spil, som skal oprettes i systemet. Medarbejderen tilgår systemet, og indtaster først Navn på spillet, og derefter informationer som Version, Årgang, Antal spillere, Genre, Antal, stand og pris. Det nye spil gemmes herefter i systemet, og i den Dataperspirente fil.

# OC: Opret spil

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Tilføj nyt spil i system |
| Breif descrebtion | Denne use case tillader bruger at tilføje et nyt spil til systemets database |
| Actors | medarbejder |
| Pre-Conditions | Bruger skal være logget ind |
| Main flow |  |
| A1 | Use casen begynder med at aktør logger ind i systemet |
| A2 | Aktør vælger tilføjelses funktionen i systemet. |
| A3 | Aktør indtaster korrekt information. |
| A4 | Aktør klikker "tilføj spil" |
| A5 | Systemet registrer denne information samt opdatere systemets database |
|  |  |
| Post-Conditions | Systemets database har registret det nye spil. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# UC: Søg efter spil

En kunde kommer med en forespørgsel på et bestemt spil, hvor kunden er ikke helt sikker på, hvilken version af spillet der ønskes. Derefter søger medarbejderne efter dette spil inde i systemet.

# UC: Salg af spil

En kunde ønsker at købe et spil som allerede er i systemet. Derved tilgår medarbejderen systemet ved at finde spillet på lagret, derefter trække medarbejderen dette spil ud fra lageret. Derved skal medarbejderen have dvs. Informationer om spillet før det kan trækkes ud.

# UC: Lagerliste

En medarbejder kan ikke finde et spil i butikken, derfor ønsker denne medarbejder at få vist en lagerliste. Det gøres ved at tilgå systemet. Først skal medarbejderen tilgå menu og få udskrevet en lagerlist.

# UC: Udskrift af lagerliste

En medarbejder kan ikke finde et spil i butikken. Derfor ønsker han at få en lagerliste udskrevet. Derfor skal han tilgå systemet, eftersom lagerlisten indeholder alle butikkens spil, derefter kan han tjekke op på, hvad der er gået galt.

# UC: Rediger spil

Medarbejderen skal opdatere data for et spil. Spillet tilgås igennem kartoteket pr nuværende navn, hvor al information bliver printet. Medarbejderen specificerer hvilken data der ønskes ændret, og indtaster ny data. Ny data overskriver forhenværende data. Medarbejderen kan så vælge et nyt punkt at redigere, eller at gå tilbage til kartoteksmenuen.